



腾讯2015春招移动客户端开发练习卷

一. 多选选择题

1. (iOS开发选做) 实现多线程都有哪几种方法?

- A 使用@synchronized(self)
- B 使用GCD
- C 使用NSOperationQueue
- D 使用@thread

2. Intent传递数据时, 下列的数据类型哪些可以被传递

- A Serializable
- B charsequence
- C Parcelable
- D Bundle

3. 在android中使用Menu时可能需要重写的方法有?

- A onCreateOptionsMenu()
- B onCreateMenu()
- C onOptionsItemSelected()
- D onItemSelected()

4. android中使用SQLiteOpenHelper这个辅助类时, 可以生成一个数据库, 并可以对数据库版本进行管理的方法可以是?

- A getWritableDatabase()
- B getReadableDatabase()
- C getDatabase()
- D getAbleDatabase()

5. android 关于service生命周期的onCreate()和onStart()说法正确的是?

- A 当第一次启动的时候先后调用onCreate()和onStart()方法
- B 当第一次启动的时候只会调用onCreate()方法
- C 如果service已经启动, 将先后调用onCreate()和onStart()方法
- D 如果service已经启动, 只会执行onStart()方法, 不在执行onCreate()方法

6. 下面是属于GLSurfaceView特性的是?

- A 管理一个surface, 这个surface就是一块特殊的内存, 能直接排版到android的视图view上。
- B 管理一个EGL display, 它能让opengl把内容渲染到上述的surface上。
- C 让渲染器在独立的线程里运作, 和UI线程分离。



D 可以直接从内存或者DMA等硬件接口取得图像数据

7. 模态视图专用属性有哪些?

- A UIModalPresentationFullScreen, 全屏状态, 是默认呈现样式, iPhone只能全屏呈现。
- B UIModalPresentationPageSheet, 它的宽度是固定的768点, 在iPad竖屏情况下则全屏呈现。
- C UIModalPresentationFormSheet, 它的是固定的540x620点, 无论是横屏还是竖屏情况下呈现尺寸都不会变化。
- D UIModalPresentationCurrentContext, 它与父视图控制器有相同的呈现方式。

8. NSAssert类似的宏有哪些?

- A NSAssert1
- B NSAssert2
- C NSAssert3
- D NSAssert4

9. AddressBookUI框架中的视图控制器?

- A ABPeoplePickerNavigationController
- B ABPersonViewController
- C ABNewPersonViewController
- D ABUnknownPersonViewController

10. 创建联系人使用的函数有哪些?

- A ABPersonCreate
- B ABRecordSetValue
- C ABMultiValueCreateMutable
- D ABAddressBookSave

11. 修改联系人使用的函数有哪些?

- A ABPersonCreate
- B ABRecordSetValue
- C ABAddressBookGetPersonWithRecordID
- D ABAddressBookAddRecord

12. 表视图的相关类有哪些?

- A UITableView
- B UITableViewController
- C UITableViewDelegate
- D UITableViewDataSource



13. iOS中导航设计模式有几种?

- A 平铺导航
- B 标签导航
- C 树形导航
- D 模态视图导航

14. 为什么说Object-C是runtime language?

- A 将数据类型的确定由编译时, 推迟到了运行时
- B 运行时机制使我们直到运行时才去决定一个对象的类别, 以及调用该类别对象指定方法。
- C 驾驶A继承了B类, 那么在编译时就已经生成了A的实例
- D 多态是指不同对象以自己的方式响应相同的消息的能力

15. android通过startService的方式开启服务,关于service生命周期的onCreate()和onStart() 说法正确的是哪两项

- A 当第一次启动的时候先后调用 onCreate()和 onStart()方法
- B 当第一次启动的时候只会调用 onCreate()方法
- C 如果 service 已经启动, 将先后调用 onCreate()和 onStart()方法
- D 如果 service 已经启动, 只会执行 onStart()方法, 不在执行 onCreate()方法

二. 问答题

16. Android中Looper的实现原理, 为什么调用Looper.prepare()就在当前线程关联了一个Looper对象, 它是如何实现的。

17. 简述Andriod如何处理UI与耗时操作的通信, 有哪些方式及各自的优缺点。

18. 用Object-C定义并实现一个基于数组的循环队列类, 当队列放满需支持动态的扩展队列长度。



技术QQ群: 379386529



微博: <http://www.weibo.com/nowcoder>



微信

登录牛客网, 参与以上题目讨论, 查看更多笔试面试题