



Java工程师能力评估

一. 单项选择题

1. 下面有关JVM内存，说法错误的是？

- A 程序计数器是一个比较小的内存区域，用于指示当前线程所执行的字节码执行到了第几行，是线程隔离的
- B Java方法执行内存模型，用于存储局部变量，操作数栈，动态链接，方法出口等信息，是线程隔离的
- C 方法区用于存储JVM加载的类信息、常量、静态变量、即使编译器编译后的代码等数据，是线程隔离的
- D 原则上讲，所有的对象都在堆区上分配内存，是线程之间共享的

2. 下面有关jdbc statement的说法错误的是？

- A JDBC提供了Statement、PreparedStatement 和 CallableStatement三种方式来执行查询语句，其中Statement 用于通用查询， PreparedStatement 用于执行参数化查询，而 CallableStatement则是用于存储过程
- B 对于PreparedStatement来说，数据库可以使用已经编译过及定义好的执行计划，这种预处理语句查询比普通的Statement查询运行速度更快
- C PreparedStatement中，“?” 叫做占位符，一个占位符可以有一个或者多个值
- D PreparedStatement可以阻止常见的SQL注入式攻击

3. 下面有关SPRING的事务传播特性，说法错误的是？

- A PROPAGATION_SUPPORTS: 支持当前事务，如果当前没有事务，就以非事务方式执行
- B PROPAGATION_REQUIRED: 支持当前事务，如果当前没有事务，就抛出异常
- C PROPAGATION_REQUIRES_NEW: 新建事务，如果当前存在事务，把当前事务挂起
- D PROPAGATION_NESTED: 支持当前事务，新增Savepoint点，与当前事务同步提交或回滚

4. 下面有关servlet和cgi的描述，说法错误的是？

- A servlet处于服务器进程中，它通过多线程方式运行其service方法
- B CGI对每个请求都产生新的进程，服务完成后就销毁
- C servlet在易用性上强于cgi，它提供了大量的实用工具例程，例如自动地解析和解码HTML表单数据、读取和设置HTTP头、处理Cookie、跟踪会话状态等
- D cgi在移植性上高于servlet，几乎所有的主流服务器都直接或通过插件支持cgi

5. 下面有关servlet service描述错误的是？

- A 不管是post还是get方法提交过来的连接，都会在service中处理
- B doGet/doPost 则是在 javax.servlet.GenericServlet 中实现的
- C service()是在javax.servlet.Servlet接口中定义的
- D service判断请求类型，决定是调用doGet还是doPost方法



6. 下列有关Servlet的生命周期，说法不正确的是？

- A 在创建自己的Servlet时候，应该在初始化方法init()方法中创建Servlet实例
- B 在Servlet生命周期的服务阶段，执行service()方法，根据用户请求的方法，执行相应的doGet()或是doPost()方法
- C 在销毁阶段，执行destroy()方法后会释放Servlet占用的资源
- D destroy()方法仅执行一次，即在服务器停止且卸载Servlet时执行该方法

7. 下面有关servlet中init,service,destroy方法描述错误的是？

- A init()方法是servlet生命的起点。一旦加载了某个servlet，服务器将立即调用它的init()方法
- B Service()方法处理客户机发出的所有请求
- C destroy()方法标志servlet生命周期的结束
- D servlet在多线程下使用了同步机制，因此，在并发编程下servlet是线程安全的

8. 下面有关struts1和struts2的区别，描述错误的是？

- A Struts1要求Action类继承一个抽象基类。Struts 2 Action类可以实现一个Action接口
- B Struts1 Action对象为每一个请求产生一个实例。Struts2 Action是单例模式并且必须是线程安全的
- C Struts1 Action 依赖于Servlet API，Struts 2 Action不依赖于容器，允许Action脱离容器单独被测试
- D Struts1 整合了JSTL，Struts2可以使用JSTL，但是也支持OGNL

9.

关于AWT和Swing说法正确的是？

- A Swing是AWT的子类
- B AWT在不同操作系统中显示相同的风格
- C AWT不支持事件类型，Swing支持事件模型
- D Swing在不同的操作系统中显示相同的风格

10. 看以下代码：

文件名称：forward.jsp

```
<html>
  <head><title> 跳转  </title> </head>
  <body>
    <jsp:forward page="index.htm"/>
  </body>
</html>
```

如果运行以上jsp文件，地址栏的内容为

- A http://127.0.0.1:8080/myjsp/forward.jsp
- B http://127.0.0.1:8080/myjsp/index.jsp
- C http://127.0.0.1:8080/myjsp/index.htm
- D http://127.0.0.1:8080/myjsp/forward.htm



11. 下面哪一项不是加载驱动程序的方法?

- A 通过DriverManager.getConnection方法加载
- B 调用方法 Class.forName
- C 通过添加系统的jdbc.drivers属性
- D 通过registerDriver方法注册

12. 关于sleep()和wait(), 以下描述错误的一项是 ()

- A sleep是线程类 (Thread) 的方法, wait是Object类的方法;
- B sleep不释放对象锁, wait放弃对象锁
- C sleep暂停线程、但监控状态仍然保持, 结束后会自动恢复
- D wait后进入等待锁定池, 只有针对此对象发出notify方法后获得对象锁进入运行状态

13.

根据下面的程序代码, 哪些选项的值返回true?

```
public class Square {
    long width;
    public Square(long l) {
        width = l;
    }
    public static void main(String arg[]) {
        Square a, b, c;
        a = new Square(42L);
        b = new Square(42L);
        c = b;
        long s = 42L;
    }
}
```

- A a == b
- B s == a
- C b == c
- D a.equals(s)

14.

在jdk1.5的环境下, 有如下4条语句:

```
Integer i01 = 59;
int i02 = 59;
Integer i03 =Integer.valueOf(59);
Integer i04 = new Integer(59)。
```

以下输出结果为false的是:

- A System.out.println(i01== i02);



- B System.out.println(i01== i03);
- C System.out.println(i03== i04);
- D System.out.println(i02== i04);

15. 下面哪个不对?

- A RuntimeException is the superclass of those exceptions that can be thrown during the normal operation of the Java Virtual Machine.
- B A method is not required to declare in its throws clause any subclasses of RuntimeException that might be thrown during the execution of the method but not caught
- C An RuntimeException is a subclass of Throwable that indicates serious problems that a reasonable application should not try to catch.
- D NullPointerException is one kind of RuntimeException

16.

关于以下程序代码的说明正确的是?

```
1. public class HasStatic{
2.     private static int x=100;
3.     public static void main(String args[]){
4.         HasStatic hs1=new HasStatic();
5.         hs1.x++;
6.         HasStatic hs2=new HasStatic();
7.         hs2.x++;
8.         hs1=new HasStatic();
9.         hs1.x++;
10.        HasStatic.x--;
11.        System.out.println("x="+x);
12.    }
13. }
```

- A 程序通过编译，输出结果为：x=103
- B 10行不能通过编译，因为x是私有静态变量
- C 5行不能通过编译，因为引用了私有静态变量
- D 程序通过编译，输出结果为：x=102

17. 关于struts项目中的类与MVC模式的对应关系，说法错误的是

- A Jsp文件实现视图View的功能
- B ActionServlet这一个类是整个struts项目的控制器
- C ActionForm、Action都属于Model部分
- D 一个struts项目只能有一个Servlet

18. 下面有关jsp中静态include和动态include的区别，说法错误的是?

- A 动态INCLUDE:用jsp:include动作实现



- B 静态INCLUDE:用include伪码实现, 定不会检查所含文件的变化, 适用于包含静态页面<%@ include file="included.htm" %>
- C 静态include的结果是把其他jsp引入当前jsp, 两者合为一体;动态include的结构是两者独立, 直到输出时才合并
- D 静态include和动态include都可以允许变量同名的冲突.页面设置也可以借用主文件的

19. 给定以下JAVA代码, 这段代码运行后输出的结果是 ()

```
public class Test
{
    public static int aMethod(int i)throws Exception
    {
        try{
            return i / 10;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            throw new Exception("exception in a Method");
        } finally{
            System.out.printf("finally");
        }
    }

    public static void main(String [] args)
    {
        try
        {
            aMethod(0);
        }
        catch (Exception ex)
        {
            System.out.printf("exception in main");
        }
        System.out.printf("finished");
    }
}
```

- A finally exception in main finished
- B finally finished
- C exception in main finally
- D finally exception in main finished

20.

对于JVM内存配置参数:



-Xmx10240m -Xms10240m -Xmn5120m -XXSurvivorRatio=3

,其最小内存值和Survivor区总大小分别是 ()

- A 5120m, 1024m
- B 5120m, 2048m
- C 10240m, 1024m
- D 10240m, 2048m



技术QQ群: 379386529



微博: <http://www.weibo.com/nowcoder>



微信

登录牛客网, 参与以上题目讨论, 查看更多笔试面试题